***KONKURS informatyczny „MISTRZ KLAWIATURY”***

**Regulamin konkursu:**

Konkurs „Mistrz Klawiatury” organizowany jest przez nauczyciela informatyki .

I – etap: W konkursie informatycznym mogą uczestniczyć uczniowie klas IV -VI.

Z każdej klasy wyłonimy trzech najlepszych zawodników.

II – etap: Najlepsi zawodnicy będą rywalizować o pierwsze miejsca i nagrody.

**Cele:**

Rozwijanie zainteresowań i uzdolnień informatycznych u uczniów.

Rozwijanie umiejętności stosowania wiedzy w praktycznym działaniu.

Stworzenie uczniom możliwości do sprawdzenia własnego poziomu wiedzy

i umiejętności z zakresu informatyki.

**TECHNICZNY PRZEBIEG KONKURSU:**

Uczestnicy otrzymają program do instalacji „mistrz klawiatury”, po zainstalowaniu uruchamiają ćwiczenia i teksty do przepisania.

Czas pracy mierzy się od momentu rozpoczęcia pisania, za popełnione błędy w edycji uczniowi dolicza się sekundy karne:

* pomylenie litery, błąd ortograficzny, brak spacji i błąd interpunkcyjny- 5 sekund,

 Konkurs wygrywa osoba. która po odliczeniu karnych sekund będzie miała najkrótszy czas.

